بسم رب الحسین

بازی های اربعینی

(مناسب داخل ماشین، موکب و پیاده روی)

راه ارتباطی: ۰۹۱۲۴۱۱۲۱۵۶

هزار توی شگفتی

یکی از مشکلات خانواده هایی که به همراه فرزندان به سفر اربعین مشرف می شوند، مدت زمانی است که کودکان داخل ماشین هستند و حوصله شان سر می رود.

شرکت امین هزارتوی شگفتی برای حل این مساله، تعدادی بازی بدون نیاز به ابزار خاصی و برای استفاده داخل ماشین، موکب و اوقات فراغت جمع آوری کرده است.

امید است به کرم و لطف اباعبدالله این قلیل را برکت کثیر بدهد و بتواند یک فضای جذاب تر و خاطراتی شادتر و لذت بخش تر هم برای فرزندان و هم برای خود شما خلق کند.

قطعا این کار نیاز به اصلاح و توسعه دارد. هر پیشنهاد یا انتقادی دارید می توانید با ما با این شماره در میان بگذارید: ۰۹۱۲۴۱۱۲۱۵۶

همچنین برای دیدن سایر محصولات ما و بازی های کارتی رایگان مخصوص اربعین می توانید به کانال ما در ایتا مراجعه کنید.

https://zil.ink/amin۱۰۰۰

پیشنهادهایی برای جذاب تر شدن سفر اربعین

الف. خواندن یک شعر یا سرود: در مسیر سعی کنید یک شعر یا سرود را گاه و بیگاه خاطره خوشی برای کودک ایجاد میکند.

ب. در خاطرات خوش، حتما عکس یادگاری بیاندازید.

ج. دوست پیدا کردن به خصوص میزبانان عراقی عزیز خاطرات خوشی در ذهن بچه ها ایجاد می کند.

فهرست

این مجموعه به صورت رایگان توزیع می شود.

ما را از دعای خیرتان محروم نکنید.

راه ارتباطی: ۰۹۱۲۴۱۱۲۱۵۶

هزار توی شگفتی

من هرگز

همه به جز راننده می توانند این بازی را انجام دهند

زیرا شامل بالا بردن انگشتان شما می شود. برای بازی، از همه بخواهید پنج انگشت خود را بالا نگه دارند.

سپس به نوبت، کاری را نام ببرید که هرگز انجام نداده اید.اگر شخص دیگری هر کاری را که شما ذکر کردید انجام داده باشد، انگشت خود را پایین می‌آورد.

آخرین نفری که انگشتش به بالا باشد برنده است.

این بازی را به شکل برعکس می توانید انجام دهید به این صورت که هر کس در خانه کارهایی را انجام داده است.

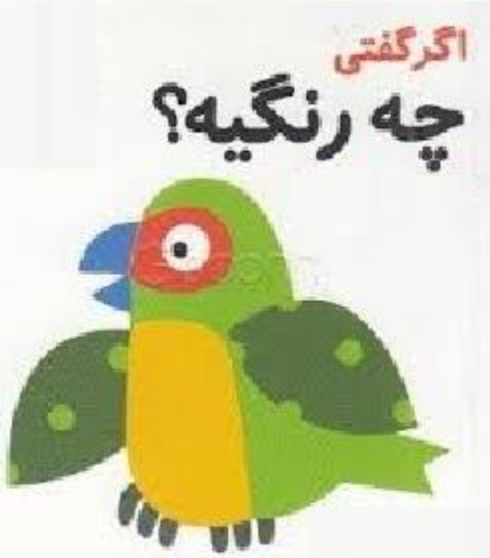


هر کسی به نوبت کاری که در خانه انجام داده است را میگوید

و اگر کسی این کار را انجام نداده

است انگشت خود را پایین می آورد.

چه رنگی است؟



از بزرگسالان خانواده بخواهید مجموعه ای از چیزهای همرنگ را فهرست کنند

به عنوان مثال، آنها ممکن است بگویند "موتورهای آتش نشانی، سیب، علائم ایست..."

آنها باید به این کار ادامه دهند تا زمانی که بچه ها فریاد بزنند: "قرمز!"

به یاد داشته باشید، سفرهای جاده ای طولانی هستند. هرچه موارد بیشتری را لیست کنید، بهتر است!

جذاب تر کردن بازی

بازی رکوردی:

اینکه چقدر طول کشیده تا کودک بتواند رنگ را حدس بزند.

اگر بازی در چند دور برگزار می شود تعداد کلمات را در هر دور یادداشت کنید و مجموع کلمات هر کسی کمتر بود او برنده است. میتوانید محدودیت حدس بزنید یعنی مثلا کودک یک حدس اشتباه بیشتر نمی تواند بزند و در صورت حدس اشتباه دوم امتیازی نمیگیرد.

در صورت رقابتی کردن بازی حتما کسی که قرار است کلمات را بگوید تا کودک، رنگ را حدس بزند باید قبل از بیان کلمات، رنگ مد نظر خود را بنویسد.

پیدا کردن ماشین های خاص

هر کسی ماشین تویوتا یا پراید پیدا کرد رنگ آن را بگوید.

این بازی برای سنین بالاتر است که ماشین ها را می شناسند ولی می توانید این کار را برای پرچم قرمز یا سبز استفاده کنید. کسی که پرچم قرمز دید باید نوشته روی آن را بخواند یا رنگ نوشته روی آن را بگوید.



جمله سازی با سه کلمه تصادفی

سه نفر سه کلمه می گویند و بازیکن باید با اینها یک جمله بسازد یا یک خاطره کوتاه بگوید. می تواند گوینده سه کلمه یک نفر باشد. کلمات بهتر است مربوط به سفر اربعین باشد.

راه ارتباطی: ۰۹۱۲۴۱۱۲۱۵۶



پلاک های ماشین

این بازی را بیشتر در ایران می توانید انجام دهید.

پیدا کردن اینکه ماشین مربوط به کدام شهر است از جذابیت خاصی برخوردار است. کارهای دیگری که میشود کرد بحث حروف الفبا رو تکمیل کردن. اعداد معنادار پیدا کردن. جمع کردن اعداد با هم هم جذاب است.



پیدا کردن حروف الفبا

با استفاده از تابلوها و علائم

تجاری سعی کنید حروف الفبا را

از ابتدا تا انتها پیدا کنید.

از پلاک ماشین ها نمی توانید

استفاده کنید.

راه ارتباطی: ۰۹۱۲۴۱۱۲۱۵۶

معنی کلمات تابلوها

کلمات تابلوها را بخوانید و کودک تلاش کند معنای کلمه را حدس بزند.کلمات تابلوها را بخوانید و کودک تلاش کند معنای کلمه را حدس بزند.

شمارش بدون نظم

شمارش یک تا بیست، بدون اینکه نوبتی باشد. یک نفر در ابتدا عدد یک را می گوید و بقیه افراد بدون اینکه تعیین کرده باشیم چه کسی است باید عدد بعدی را بگوید .

نکته مهم بازی این هست که دو نفر نباید با هم عددی را بگویند و اینکه فاصله زمانی نباید بیش از ۵ ثانیه باشد. امتحان کنید حتما لذت می برید.



باید به ۲۰ برسید. در صورت اشتباه بازی از اول تکرار می شود.این بازی را به صورت رکوردی هم می توانید انجام دهید. یعنی در زمان کمتر بهتر.

گلوله داغ

یک شی کوچک مانند توپ را به یکی از شرکت کنندگان بدهید و مداحی را پخش کنید.

افراد باید در طول پخش مداحی، این شی را دست به دست کنند تا به نفرات بعدی برسد. زمانی که مداحی قطع می‌شود، کسی که توپ را دست دارد، بازنده است و باید از دایره خارج شود.

کسی که تا پایان بازی در دایره می‌ماند، برنده می‌شود.



صندلی داغ



یک نفر باید به ۵ سوال هیجان‌انگیز جواب دهد.

قوانین: همه اعضا باید تعدادی سوال روی یک برگه بنویسند و درون یک ظرف قرار دهند. مسافران باید به ترتیب به سوالات جواب دهند. سعی کنید سوال‌های هیجان‌انگیز روی برگه بنویسید. جواب‌های بامزه و جالب به سوالات بدهید تا فضای ماشین از حالت کسالت‌بار خارج شود و خاطرات خوشی برای همه فراهم گردد. در صورتی که ابزار نوشتن ندارید می توانید به صورت شفاهی بپرسید.

بازی قوانین

یک قانون درون ماشین انتخاب کنید. مثلا وقتی زیر هر پلی برسید، همه باید صدای بوق زدن در بیاورند. یا مثلا اگر کلاهتان را سر همسفرانتان بگذارید، باید به سقف ماشین دست بزنند. یا اگر در راه یک گاو، گوسفند یا هر حیوان دیگر دیدید، باید دستانش را به هم بزنند. هرکسی که به قانون عمل کند، یک امتیاز مثبت می‌گیرد. هرکسی که فراموش کند به قانون عمل کند، یک امتیاز منفی می‌گیرد. در پایان هرکسی که امتیاز بیشتری داشت برنده است و بقیه باید برایش بستنی بخرند.

ساخت داستان با کلمه

نفر اول یک کلمه انتخاب کند. نفر دوم به کلمه اول یک کلمه مرتبط اضافه کند. نفر سوم هم به همین ترتیب. بدین ترتیب یک داستان هیجان‌انگیز و خنده‌دار از افزودن کلمات بسازید. هر کلمه مرتبطی که می‌خواهید اضافه کنید تا آخر ببینید داستان به کجاها کشیده می‌شود. کسی که بیش از ۵ ثانیه مکث کند، بازنده است و از دور داستان‌گویی خارج می‌شود.

هوپ



از شماره ۱ شروع کنید، روی عددهای ۰ و ۵ دار هوپ بگویید.

قوانین: نفر اول می‌گوید ۱. نفر دوم می‌گوید ۲. نفر سوم می‌گوید ۳. به همین ترتیب تا نفر پنجم. اما نفر پنجم عدد ۵ را نمی‌گوید، بلکه باید بگوید هوپ. همین روند را برای عددهای صفر و ۵دار انجام دهید؛ عددهایی مثل ۵، ۱۰، ۱۵، ۲۰ و... اگر کسی یادش رفت بگوید هوپ باخته و از دور خارج می‌شود. هیجان این بازی به سرعت آن است. اگر کسی بیش از ۲ ثانیه مکث کند می‌بازد. هرگاه کسی ببازد، بازی از اول شروع می‌شود. برنده می‌تواند ... .

مشاعره مداحی ها



یک نفر شروع به خواندن یک مداحی می کند و خواندن آن را یک جا قطع کند. نفر بعدی باید با کلمه آخر شعر قبلی، شروع به خواندن یک مداحی دیگر کند. این بازی تا جایی ادامه پیدا می‌کند که یک نفر نتواند مداحی با کلمه مناسبی پیدا کند.

حدس کلمه جذاب

این بازی حداقل با سه نفر انجام می شود؛ یک نفر مثلا علی یک کلمه در ذهن خود انتخاب می کند و حرف اول آن را به بقیه می گوید. یکی از آن دو نفر دیگر مثلا حسن باید در ذهن خود یک کلمه با آن حرف بسازد و به نفر دیگر مثلا حسین با توضیح کلمه سعی کند کلمه را در ذهن خود را بفهماند ولی باید حواسش را جمع کند که آن کلمه را علی نفهمد. حسین اگر کلمه را فهمید، اعلام می کند که متوجه شده است و به همراه حسن از پنج تا یک می شمارند و با هم کلمه ای که در ذهن دارند را بلند می گویند؛ اگر حسین کلمه حسن را اشتباه حدس زده باشد دوباره باید این کار را انجام دهند. البته اگر در حین کار، علی بتواند کلمه حسن را حدس بزند باید کار را دوباره تکرار کنند. اگر حسین کلمه حسن را درست حدس بزند، علی باید حرف دوم کلمه خودش را بگوید



بازی به همین روند ادامه پیدا می‌کند تا حسن و حسین کلمه علی را کاملا حدس بزنند

بیست سوالی

بازی: با ۲۰ سوال حدس بزنید در ذهن طرف مقابلتان چه می‌گذرد.

قوانین: یک نفر به یک چیزی یا موضوعی فکر کند. بقیه شروع کنند به سوال پرسیدن از همان شخص. حواستان را باید جمع کنید؛ نمی‌توانید سوال تکراری بقیه را بپرسید. هرکسی که توانست کلمه صحیح را حدس بزند، دور بعدی بازی را شروع می‌کند. سعی کنید کلمات جالب و بامزه و سخت انتخاب کنید تا بازی با شوخی و خنده پیش برود.



پانتومیم

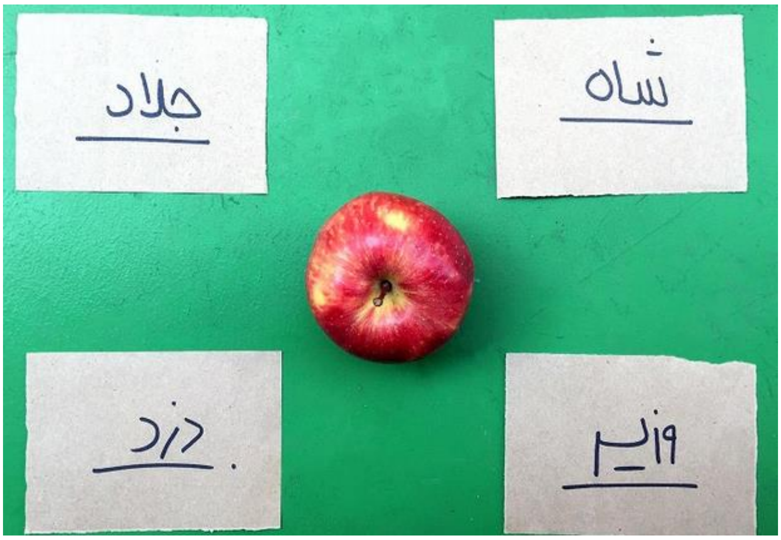
روی پیشونیت چی نوشته؟!

این بازی هم یکی دیگر از بازی‌های گروهی هیجان‌انگیز است که می‌توانید در جمع خانواده یا دوستان، آن را بازی کنید.



بازی به این شیوه است که روی پیشانی فرد، یک برچسب گذاشته می‌شود که نامی روی آن نوشته شده‌است، این نام می‌تواند نام شخصیتی خاص، اشیاء، حیوان و... باشد. بعد فرد با سوال‌های پی‌درپی از جمع، باید حدس بزند که آن اسم چیست. این بازی هم در کنار بازی پرطرفدار پانتومیم، می‌تواند یکی از جذاب‌ترین بازی‌های دورهمی‌ها باشد؛ به‌شرطی که در انتخاب نام برچسب‌ها کمی مهربانانه‌تر عمل کنید!

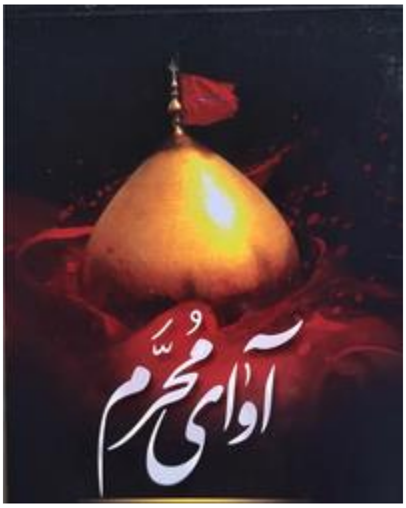
شاه– دزد– وزیر



جمع چهارنفره‌ای هستید که هوس بازی کرده‌اید؟ یکی از بهترین بازی‌های گروهی که می‌توانید انجام دهید همین بازی «شاه، دزد، وزیر، جلاد» است. تنها کافیست چهار تکه کاغذ در نظر بگیرید و روی هرکدام عبارات شاه، دزد، وزیر و جلاد را یادداشت کنید. بعد آن‌ها را کوچک کنید تا اعضاء هرکدام یکی را بردارند.

کسی که شاه را برداشته، می‌پرسد «وزیر من کو؟». وزیر خود را معرفی می‌کند و شاه از وزیر می‌خواهد که حدس بزند از بین دو نفر باقی‌مانده، کدام‌شان دزد است؟ اگر وزیر درست حدس بزند، شاه به جلاد فرمان شکنجه دزد را می‌دهد و اگر وزیر اشتباه حدس بزند، شاه به جلاد فرمان شکنجه وزیر را می‌دهد؛ اما چیزی که این بازی را به یکی از جالب‌ترین بازی‌های دورهمی تبدیل کرده‌است، نوع مجازاتی است برای اعضاء در نظر گرفته می‌شود. مثلا مهمان‌کردن اعضاء به غذا یا شیرینی، شاید ملایم‌ترین نوع مجازات باشد باز هم خود دانید؛ می‌توانید تا بازی شروع نشده، بهانه‌ای برای شرکت‌نکردن در آن پیدا کنید!

ادامه مداحی چیه؟



علاقه‌مند به مداحی هستید؟ چه بهتر اینکه هم مداحی گوش بدهید و هم بازی کنید! بازی «ادامه مداحی اش چیه؟» می‌تواند یکی از سرگرم‌کننده‌ترین و روحیه‌بخش‌ترین بازی‌های دورهمی شما باشد.

به این شکل که آهنگی را انتخاب کنید و چند ثانیه از آن را پخش کنید؛ هرکس زودتر توانست نام مداحی را بگوید، امتیاز می‌گیرد و نهایتا کسی که بیشتر از سایرین جواب درست بدهد، برنده است.

پیشنهاد می‌شود که سعی کنید از مداحی های قدیمی و خاطره‌انگیز یا مداحی هایی معروف که اکثریت افراد بازی با هررنج سنی آن‌ها را شنیده باشند، استفاده کنید؛

البته به جای گذاشتن مداحی شرکت‌کنندگان بازی هم می‌توانند بخوانند.

پیشنهاد می‌کنم بر خواندن افرادی که صدای‌شان موجبات شادی سایرین را فراهم می‌کند، بیشتر تاکید داشته‌باشید! میتوانید به جای مداحی برای سنین بالاتر از دعا استفاده کنید.

داخل کیف چیه

بازی «توی کیف چیه» یکی دیگر از بازی‌های گروهی هیجان‌انگیز است؛ البته توصیه می‌کنم اگر قلب‌تان ضعیف است، بهانه‌ای برای شرکت نکردن در این بازی پیدا کنید؛ هرچند بستگی به این هم دارد که آیا هم‌بازی‌های محترم شما، دل خوشی از شما دارند یا خیر؟ شیوه‌ی این بازی به این صورت است که چشم شرکت‌کنندگان بسته می‌شود، یک کیف حاوی یک سری اشیاء که البته روی سبد هم پوشیده شده‌است، مقابل آن‌ها گذاشته می‌شود و شخص باید یکی از اشیاء داخل کیف را بردارد و با لمس‌کردن آن، حدس بزند که آن جسم چیست. تنها توصیه‌ی من این است که سعی کنید قبل از شروع بازی، کمی با هم‌بازی‌های خود مهربان‌تر باشید؛ کار از محکم‌کاری عیب نمی‌کند!



جستجو در جاده

یک نفر در مورد شیئی تصمیم می گیرد که بازیکنان احتمالاً در طول جاده ببینند.

همه به دنبال شی انتخاب شده هستند. اولین بازیکنی که شی را می بیند، آن بازیکن برنده است و شی بعدی را انتخاب می کند. مثال ها: یک تراکتور؛ یک پل؛ زنی با کالسکه؛ ایستگاه اتوبوس؛ یک ماشین قرمز؛ گاو، پرنده، یا انواع دیگر حیوانات

اگه میتونی پیدا کن

بازیکن اول شیئی را انتخاب می کند که بتواند آن را ببیند، بدون اینکه به دیگران بگوید که چیست. او سپس کمی گوید: "من با چشم کوچکم چیزی که با ... شروع می شود را می بینم" سپس حرف اول نام را می گوید. مثلا اگر شی انتخاب شده یک گل بود، او می گفت: "گ."

سپس سایر بازیکنان به اطراف خود نگاه می کنند و اشیایی را که با آن حرف شروع می
۷ شوند حدس می زنند. وقتی کسی به درستی حدس بزند، آن بازیکن بازی را بر عهده می
گیرد و شی بعدی را انتخاب می کند.

تنوع: از رنگ‌ها به جای حروف استفاده کنید تا کودکان کوچکی که نمی‌توانند بخوانند را شامل شود. مثلا من با چشم کوچکم چیزی را می بینم که رنگ آن قرمز است. و...

توجه: این یک بازی همیشه مورد علاقه در بین بسیاری از نسل ها است. در ماشین یا در هر شرایطی عالی کار می کند.

فاصله کور

راننده یک شی را در دوردست انتخاب می کند و شی انتخاب شده را اعلام می کند. سپس همه بازیکنان چشمان خود را می بندند.

بازیکنان منتظر می مانند تا احساس کنند ماشین به جسم رسیده است.

در آن زمان، هر بازیکن فریاد می زند: "اکنون!" سپس چشمانش را باز خواهد کرد. او نمی گوید که آیا ماشین واقعاً به محل رسیده است یا خیر. به این ترتیب، بازیکنان دیگر هنوز هم می توانند حدس بزنند. هنگامی که همه بازیکنان یک نوبت حدس می زنند و چشمان خود را باز می کنند، راننده تصمیم می گیرد که برنده کیست.

بازی با انتخاب یک شی جدید یا راننده یا برنده آخرین دور از سر گرفته می شود.

مثال ها: پل؛ مناره مسجد؛ دریاچه؛ تپه؛ تابلو تبلیغاتی؛ ساختمان.

نکته: البته راننده چشمانش را نمی بندد!

من ترجیح میدهم



این یک مورد سرگرم کننده است که بچه ها را به فکر فرو می برد، با سؤالات عالی مانند: "آیا ترجیح می دهید در بیابان زندگی کنید یا در یک جزیره متروک؟" یکی دیگر از موارد خوب: "آیا ترجیح می دهید بتوانید آب و هوا را کنترل کنید یا با حیوانات صحبت کنید؟"

سوالات پیشنهادی:

آیا ترجیح میدهی روز عاشورا کربلا باشی یا روز ظهور کنار امام زمان؟

آیا ترجیح می دهید مشهور باشید یا ثروتمند؟

ترجیح میدهی موکب دار باشید یا زائر؟

اگر موکب داشتی ترجیح میدادی آشپز باشی یا مسئول نظافت موکب (گرما را هم لحاظ کنید)؟

آیا ترجیح می دهید بتوانید مانند یک پرنده پرواز کنید یا مانند ماهی شنا کنید؟

ترجیح می دهید یک ابرقهرمان با لباس جالب باشید یا یک جادوگر با عصای جادویی؟

ترجیح می دهید یک سفینه فضایی شخصی داشته باشید یا یک زیردریایی شخصی؟

آیا ترجیح می دهید به گذشته برگردید یا توانایی شناخت آینده را داشته باشید؟

الفبا ویرایش جدید

جمله زیر را هر کسی با یک حرف از الفبا کامل کند.

اسم من .... است و از شهر .... آمده ام؛ در موکب ... خوردم و با ... دوست شدم.

بازی حدس زدن حروف، کلمه یا جمله یا شکل

یک نفر یک حرف، کلمه یا جمله یا شکل (بسته به سن) را روی پشت بازیکن دیگر بکشد.

سعی کنید حدس بزنید چه چیزی کشیده شده است.

رویای مورد علاقه

بازیکنان به رویاهای مورد علاقه خود فکر می کنند. رویا باید چیزی مشخص باشد، مانند سفر به کربلا. سپس هر بازیکن یک جمله در مورد رویای خود می نویسد. آنها باید این جمله را از سایر بازیکنان مخفی نگه دارند.

یک بازیکن بازی را شروع می کند. سایر بازیکنان سعی می کنند رویای او را حدس بزنند و به نوبت از او سؤال می کنند تا بفهمند رویای او چیست. او می تواند فقط به سؤالات «بله» یا «خیر» پاسخ دهد.

سایر بازیکنان فقط تعداد معینی سوال فرصت دارند که قبل از شروع بازی تعیین میشود. بازیکنانی که فکر می‌کنند می‌دانند رویا چیست، می‌توانند حدس بزنند، اما فقط سه حدس برای آنها مجاز است.

مثال ها: همراهی امام زمان در فتح جهان؛ سوار شدن بر فیل در شهر؛ بازی فوتبال در ساحل؛ ملاقات با یک فرد مشهور؛ خوردن بستنی قیفی در حالی که از سرسره به پایین سر می‌خورید؛ شیرجه داخل رودخانه

کشاورز به مزرعه رفت

یکی از بازیکنان بازی را با گفتن این جمله آغاز می کند: "کشاورز به بازار رفت و یک ______ با خود برد." سپس بازیکن جای خالی را با یک شی به انتخاب خود پر می کند، مانند "گاو". می تواند هر چیزی باشد، از یک تکه ریسمان گرفته تا یک ویدیو، یک موشک فضایی و یک روزنامه و غیره.

بازیکنی که در سمت چپ نشسته است آنچه را که اولی گفته است تکرار می کند و شی دیگری اضافه می کند. به عنوان مثال، "کشاورز به بازار رفت و با خود یک گاو و یک خروس برد." سومین بازیکن در صف عبارت بازیکن دو را تکرار می کند و مورد جدیدی را به لیست اضافه می کند. بازیکنان به نوبت آنچه گفته شده را تکرار می کنند و چیز جدیدی اضافه می کنند.

البته، هر چه فهرست طولانی‌تر باشد، به خاطر سپردن آن سخت‌تر می‌شود. بازیکنی که لیست را اشتباه دریافت کند از بازی حذف می شود. بازی تا زمانی که یک نفر باقی بماند ادامه می یابد.

تنوع: می‌توانید بازی را با تغییر دادن مزرعه‌دار با شخصیت دیگری و بازار را با مکان دیگری شخصی‌سازی کنید. بازیکنان می توانند با استفاده از شخصیت های خانواده خود لبخندهای اضافی اضافه کنند. به عنوان مثال، "خاله مریم به مدرسه رفت و او با خود یک ..."

می توانید در موضوع اربعین این جمله سازی را داشته باشید.



حدس بزن من چه کسی هستم

بازیکن به انتخاب خود یک نفر را در ذهن خود انتخاب می کند و درباره آن کمی توضیح می دهد.

بقیه باید تشخیص دهند او چه کسی است.

بازی طراحی

کاغذ را به سه قسمت تا کنید؛ باید روی این کاغذ تصویر یک انسان (گل یا هر چیزی که بشود سه قسمت برای آن متصور شد) طراحی شود.

سر را یک نفر طراحی می کند بدون اینکه دیگران ببینند و تا میزند به صورتی که طرح او دیده نشود

سپس نفر بعدی بدن را طراحی می کند و تا میزند؛ سپس نفر سوم پاها را طراحی می کند؛ به این صورت یک طراحی توسط سه نفر اتفاق افتاده که احتمال زیاد خیلی خنده دار است

این بازی را می توان برای آموزش جغرافیا و ترسیم شهرهای مختلف نیز استفاده کرد

برای جمله سازی نیز می تواند استفاده شود به این صورت که هر قسمت یک کلمه نوشته می شود نفر اول اسم نفر دوم صفت و نفر سوم فعل (می تواند تعداد ارکان جمله زیاد تر شود) امتیاز بازی برای استفاده درست از صفت یا اسم یا هر چیز دیگر است

پیدا کردن لیست

یک لیست از اتفاقات اربعین آماده کنید و به کودک بدهید. کودک باید در زمان مشخص شده اشیای لیست را پیدا کنند. بهتر است مرحله به مرحله باشد یعنی مثلا تا مرز یک لیست داشته باشید برای شهرهای مختلف زیارتی هم لیست مجزا



اسم فامیل

یکی از جذاب ترین بازی های خانوادگی، بازی اسم فامیله

صبر کنید! بازی اسم فامیل رو بدون کاغذ هم میتونید اجرا کنید.حرف اول کلمه رو بگید، بقیه باید با هم اسم مورد نظر را بجای نوشتن، بگویند.

برای جذابیت و چالشی شدن کار میتونید بجای حرف اول از حرف آخر استفاده کنید: شهری که حرف آخرش الف هست.



بازی مجسمانه

در حین پیاده روی در مسیری که خلوت هست به محض اینکه پدر خانواده کلمه لبیک را بیان کرد، بقیه اعضا باید در هر حالتی هستند به مدت یک ثانیه توقف کنند. البته این در مسیرهای خلوت یا داخل ماشین و موکب جوابگو هست. در مسیرهای شلوغ می توانید قانون بگذارید در هر حالتی هستند دست راست را بر روی سینه بگذارند و یا حسین بگویند.

لب خوانی

یک مداحی پخش کنید بازیکن یا بازیکنان باید متن مداحی را لب خوانی کنند. هرکسی شبیه تر بود برنده است

کلمه سازی

حروف یک کلمه را به صورت پراکنده به بازیکنان بدهید. هر کدام زودتر توانست کلمه را حدس بزند او بازی را ادامه می دهد.

گل یا پوچ جدید

گل یا پوچ رو همه بلدید. این بازی جدید به این نحو است که باید بازیکنان حدس بزنند چند عدد از آن در دست بازیکن وجود دارد. مثلا بازیکن چند نخود داخل دست خود مخفی میکند. بقیه بازیکنان باید حدس بزنند. اعداد نباید مثل هم باشند. عدد درست یا نزدیک ترین عدد می تواند دور جدید را شروع کند

شمشیربازی با انگشت پا

نحوه بازی: بازیکنان به دو گروه تقسیم می شوند و دو تایی روبروی هم قرار میگیرند و دستان یکدیگر را می گیرند. سپس هر بازیکن سعی می کند به آرامی با پای خود به بالای پا یا انگشتان بازیکن دیگر ضربه بزند. دور زمانی پایان می یابد که یکی از بازیکنان با موفقیت به انگشتان پای بازیکن دیگر ضربه بزند. بازی برای تعداد دور از پیش تعیین شده یا تا زمانی که بازیکنان خسته شوند ادامه می یابد.

توجه: بازیکنان باید سعی کنند به پای طرف مقابل ضربه بزنند، نه اینکه روی آن پا بگذارند!



نبرد سایه ها

بازیکنان باید در مسیر سایه یکدیگر را شکار کنند.

شمارش

یک شیء انتخاب کنید مثلا یک وسیله نقلیه یا یک حیوان. بقیه باید دنبال آن بگردند به این صورت که هر کسی یک جهت را انتخاب می کند و باید در جهت خودش دنبال آن شی بگردد و شروع کند به شمارش تا مثلا به ۲۰ برسد. برای جذاب شدن این کار می توانید در کنار پیدا کردن مثلا کفش سفید، هر کسی بادکنک پیدا کرد اعداد خودش را مثلا ۵ تا جلوتر ببرد.

سکوت

هرکسی بیشتر از همه بتواند ساکت بماند برنده است. اگر فقط یک نفر هست می توانید این را به صورت رکوردی انجام دهید.



مشهورها

بازیکن اول یک شهر را انتخاب می کند. بازیکن دوم باید یک شخصیت از این شهر را بیان کند. بازیکن سوم باید شهر دیگری را بگوید به این شرط که به نحوی مرتبط با شخصیت معرفی شده توسط بازیکن دوم باشد: محل تولد، محل شهادت یا وفات، محل دفن، اتفاق خاص، سفر به آن شهر یا حتی حرف ابتدای اسم. بازیکن چهارم باید شخصیتی را از شهر بازیکن سوم ذکر کند. بازی به همین نحو ادامه می یابد

به این نحو هم میتوانید بازی کنید: بازیکن اول یک شهر را بگوید بازیکن دوم باید با حرف آخر آن شهر، یک شهید یا یک شخصیت بگوید؛ نفر سوم باید با حرف آخر آن یک شهر دیگر بگوید و بازی به همین نحو ادامه می یابد. مثلا: بازیکن اول: تهران، بازیکن دوم: شهید نوید صفری؛ بازیکن سوم: یزد؛ بازیکن چهارم: شهید دوران؛ ...

عضو حیوانات

بازیکن اول اسم یک حیوان را می برد. بازیکن دوم باید عضوی از اعضای این حیوان را نام ببرد. بازیکن سوم باید حیوانی را نام ببرد که او هم آن عضو را دارد. بازیکن چهارم باید عضوی از حیوان بازیکن سوم را بگوید.

مثلا

بازیکن اول: فیل؛ بازیکن دوم: خرطوم؛ بازیکن سوم: مورچه خوار؛ بازیکن چهارم: دم؛ بازیکن پنجم: مار ...

این بازی را می توانید با شهرها و اماکن خاص شهرها نیز بازی کنید. بازیکن اول اسم یک شهر را می گوید. بازیکن دوم باید اسم یک منطقه در آن شهر را بگوید. بازیکن سوم باید شهری را بگوید که آن منطقه در آن شهر هم وجود داشته باشد. مثلا به ترتیب بازیکنان می گویند: قم؛ حرم؛ مشهد؛ پارک آبی؛ تهران؛ باغ پرندگان؛ اصفهان؛ پل؛ خرمشهر؛ جنگ؛ سوریه؛

دیگر محصولات

بازی رومیزی ۲۵ (شبیه ساز اتفاقات طوفان الاقصی): تاریخ رونمایی ۲۰ شهریور ۱۴۰۳



راه ارتباطی: ۰۹۱۲۴۱۱۲۱۵۶

هزار توی شگفتی

بازی رومیزی دلاور (آشنایی به ۶۵ شهید با بیش از ۲۰ روش بازی جذاب)



اتاق فرار خانگی

برگزاری دوره های طراحی بازی

مشاوره بازی وارسازی

راه ارتباطی: ۰۹۱۲۴۱۱۲۱۵۶